

CREATIVE

SOUND
BLASTER
PRO-GAMING

X® H7



ユーザーズガイド
モデル番号: GH0330

はじめに

Sound BlasterX® H7をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。パワフルな大型の50mm FullSpectrum ドライバーを搭載、デュアルモードのUSB/アナログ接続に対応する本製品は、カスタマイズ可能なBlasterX Acoustic Engine Proソフトウェアによって、バーチャル7.1サラウンドサウンドをお届けし、よりリアルなゲーム体験を実現します。軽量なエルゴノミクスデザインによるヘッドセット本体は強化スチールおよびアルミによって構成され、快適な装着感だけでなく、堅牢性も兼ね備えています。Sound BlasterX H7によって、ワンランク上の素晴らしいゲーミングオーディオを体験してください！

注意：

*一部の機能には、パソコンとUSB接続してデバイスドライバーやソフトウェアのインストールが必要になります。

パッケージ内容

Sound BlasterX H7パッケージには以下のアイテムが同梱されています。

- Sound BlasterX H7
- マイクロUSBケーブル(約1.5m)
- 3.5mm 4極ステレオケーブル(約0.8m)
- クイックスタートガイド

必要なシステム構成

Windows® OSの場合

- Intel® Core™2 Duo、または同等のAMDプロセッサー2.8 GHz以上
- Intel、AMD、または100%対応マザーボード
- Microsoft® Windows 10 32ビットまたは64ビット、Windows 8.1 32ビットまたは64ビット、Windows 8 32ビットまたは64ビット、Windows 7 32ビットまたは64ビット、Windows Vista® 32ビットまたは64ビット(Service Pack 1以上)
- 1 GB RAM
- 600MB以上の空き容量を持つハードディスク
- USB 2.0/3.0ポート

Mac® OSの場合

- Mac OS X® 10.8以降
- 1 GB RAM
- 600MB以上の空き容量を持つハードディスク
- USB 2.0/3.0ポート

ユーザー登録の方法

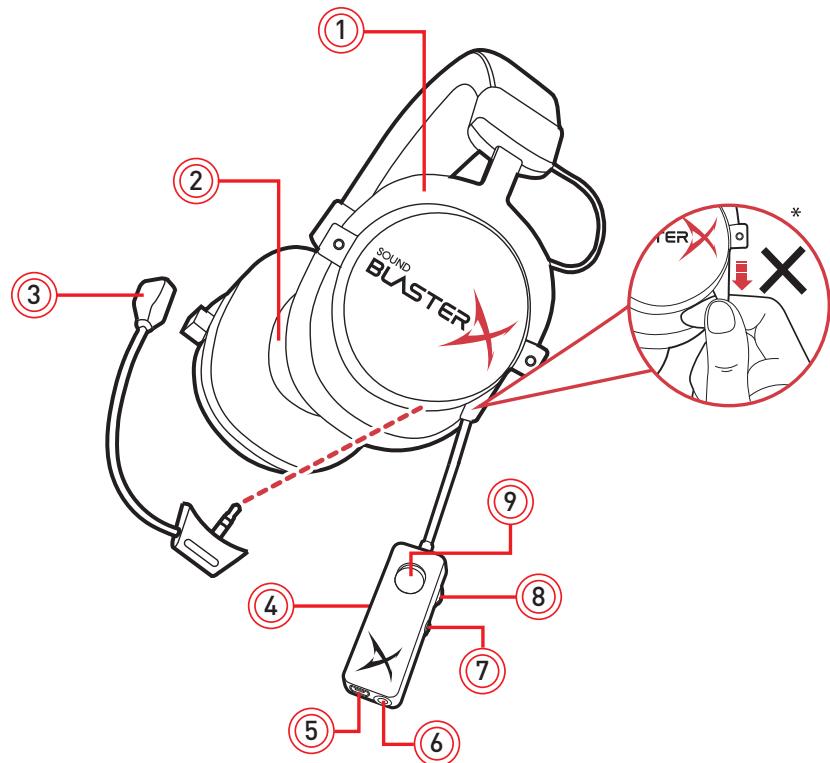
製品のユーザー登録を行う事により、製品の技術サポートなどのサービスなど、様々な特典を受ける事ができます。製品登録は、ソフトウェアのインストール中、またはregister.creative.comから行えます。

なお、ハードウェア保証の保証既定は、ユーザー登録の有無に関わらず適用されます。

その他のヘルプ[®]

製品の最新情報については、jp.creative.comを参照してください。このサイトでは、購入方法、技術的なヘルプ情報、および最新のソフトウェアアップデートに関する情報も掲載しています。

ハードウェアについて



注意：

* 取り外せません。引っ張らないで下さい。

1	強化スチールおよびアルミ構造
2	50mm FullSpectrum ドライバー
3	取り外し可能なノイスリダクションタイプマイク
4	インラインリモコン
5	4極 アナログ ジャック
6	マイクロ USB ポート
7	マルチファンクションボタン <ul style="list-style-type: none">1回押すと再生を一時停止再度押すと再生を再開 または <ul style="list-style-type: none">1回押すと着信電話に応答再度押すと通話を終了
8	ボリュームコントロール
9	マイクミュートスイッチ

デュアル サウンド シグネチャー

Sound BlasterX H7は、ゲームにはもちろん音楽や映画を楽しむのに最適な、これまでにない2つのユニークなサウンドシグネチャーを備えています。

アナログ モード：ダイナミック サウンド シグネチャー

アナログ接続時にダイナミックなサウンドで没入感のあるゲームを体験できます。優れたサウンドステージやイメージングをお届けするようプロフェッショナルにチューニングされており、特定の周波数帯を過度に強調し過ぎること無く、高音、中音および低音域にかけてエンハンスメントを追加して鮮やかさ明確さを向上させ、純粋で自然なサウンドを再現します。

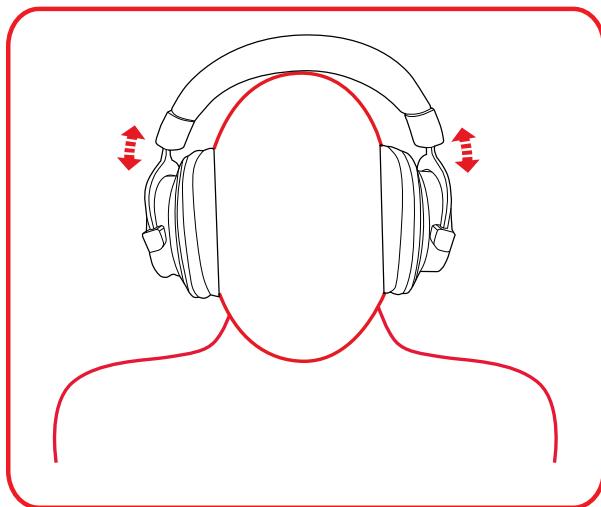
USB モード：X-Plus シグネチャー

優れた感性の競技ゲーマーのためにデザインされており、Sound BlasterX H7はUSB接続時には強化されたハードウェアベースのX-Plusモードで動作します。不可欠なオーディオキーを強化し、その他のあまり重要ではないオーディオキーを抑制して、明確なサウンドと正確な方向性のあるキーをお届けし、競技ゲームにさらなるアドバンテージをもたらします。一度、Sound BlasterX H7をお望みのX-Plusゲームプロファイルに設定すれば、ドライバーやアプリケーションをインストールしなくとも、様々なトーナメント会場で強化された同じサウンドシグネチャーを利用することができます。詳しくは [Creativeソフトウェアサイト - X-Plus コンフィグレーター](#)

ヘッドセットを使用する

ステップ 1：ヘッドセットを装着する

ヘッドバンドを調節して、ヘッドセットを頭部に軽く載せます。バンドを締めすぎないで下さい。



ステップ 2：音量を調節する

注意：

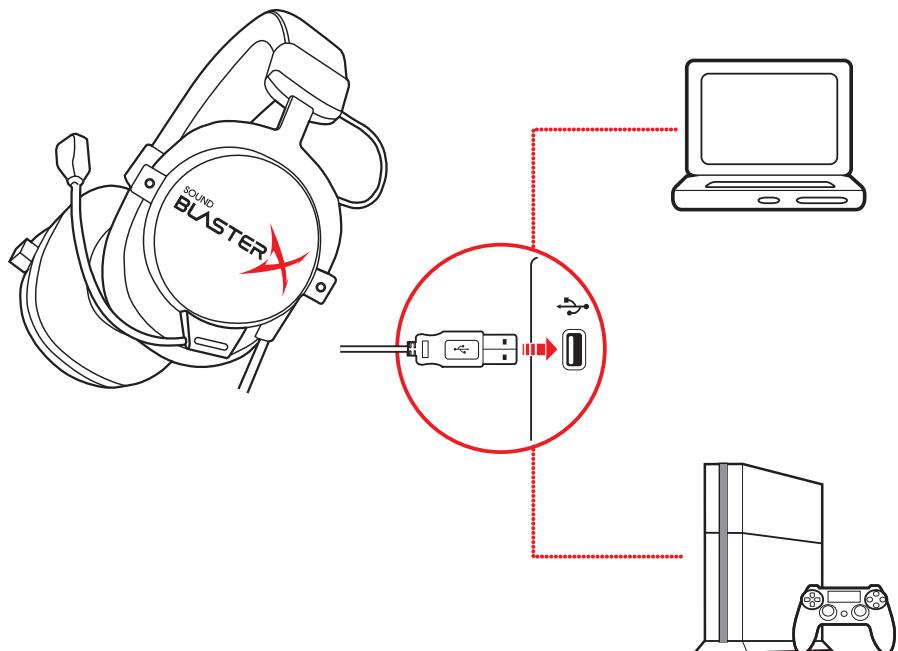
- 接続する前に音量レベルは最小にして下さい。
- ヘッドセットで長時間続けて大音量で音を聴かないで下さい。聴力が低下する恐れがあります。

インラインリモコンのボリュームコントロールを使って、ヘッドセットの音量を快適なレベルに調節します。

コンピューターのソフトウェアやミキサーのボリューム設定で音量を調節することもできます。

ステップ 3：ヘッドセットを接続する

USBでコンピューター / PS4™ に接続する



(a) マイクロ USB ケーブル

(b) コンピューター

(c) PS4

X-Plus シグネチャー

Sound BlasterX H7のX-Plusシグネチャーをお望みのX-Plusゲームプロファイルに設定すれば、ドライバーやアプリケーションをインストールしなくとも強化された同じサウンドシグネチャーを利用することができます。詳しくは [Creativeソフトウェアスイート - X-Plus コンフィグレーター](#)

BlasterX Acoustic Engine Pro

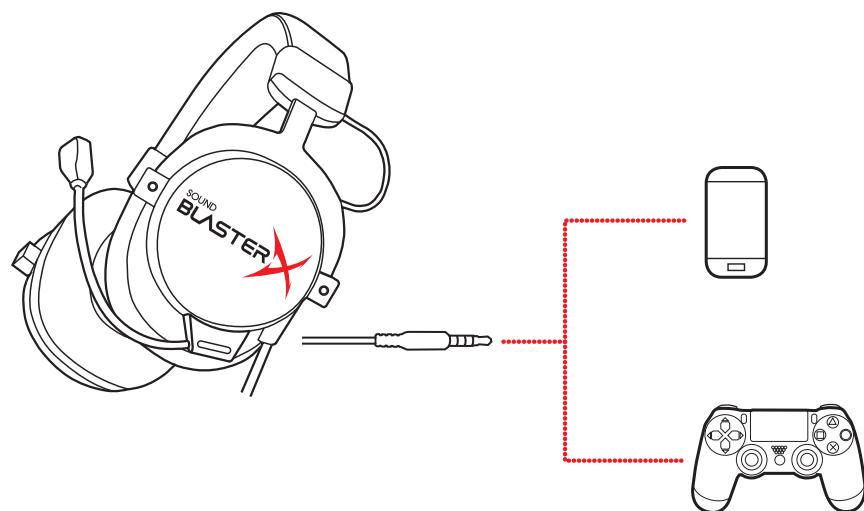
BlasterX Acoustic Engine Proを使用すると、バーチャル7.1サラウンドサウンドやScout Mode、イマージョンコントロール、ダイナミックレンジの最適化、重低音や映画などでのセリフ等の強化、優れたスマートボリューム等が楽しめます。詳しくは [Creativeソフトウェアスイート - BlasterX Acoustic Engine Pro](#) をご覧ください。

注意：

X-PlusシグネチャーおよびBlasterX Acoustic Engine Proのセッティングは同時に使用することはできません。

コンピューターに **X-Plus コンフィグレーター** および **BlasterX Acoustic Engine Pro** アプリケーションの両方がインストールされている場合、ヘッドセットのオーディオ設定は最後に起動したアプリケーションに切り替わります。現在アクティブなモードがバッジ通知にポップアップ表示されます。

アナログケーブルでモバイルデバイス / ゲーム機などに接続する



(a) 3.5mm 4極 アナログケーブル

(b) モバイルデバイス

(c) ゲーム機のコントローラー

オーディオ再生

Sound BlasterX H7をUSBでコンピューターと接続し、BlasterX Acoustic Engine Proで素晴らしいゲーミングオーディオ体験を楽しめます。

USBで直接PS4と接続してデジタルオーディオ再生を楽しむこともできます。

または、ゲーミングデバイスとアナログケーブルで接続して、パワフルなゲーミングオーディオを楽しんだり、ポータブルオーディオデバイスと接続して音楽を楽しむことができます。

マルチファンクション ボタン

- 1回押すと再生を一時停止
- 再度押すと再生を再開

コンピューターまたはポータブルオーディオデバイスと接続した場合、マルチファンクションボタンで再生操作が行えます。

音声通話

モバイルコミュニケーション

スマートフォンなどと接続して、電話の着信に応答することができます。再生中の音楽が止まり着信音が聞こえます。

マルチファンクション ボタン

- 1回押すと着信電話に応答
- 再度押すと通話を終了

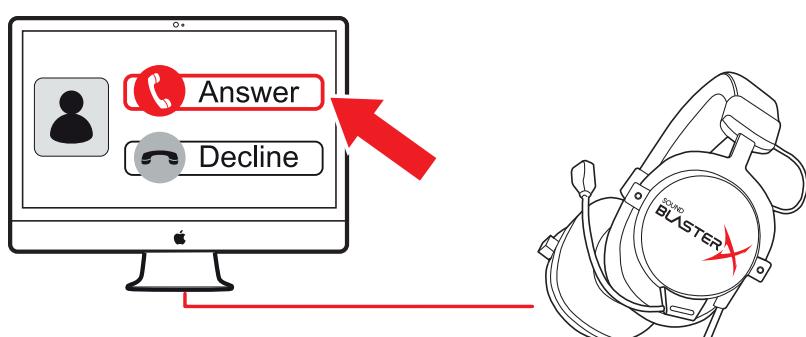
通話を終了すると音楽再生に戻ります。

デスクトップコミュニケーション

Sound BlasterX H7は、優れた音響パフォーマンスでVentrilo[®]やTeamSpeak[®]などのVoIPアプリケーションでのボイスチャットにもお使いいただけます。マルチプレーヤーゲームなどの場合はチームメイト同士のやり取りがよりクリアに聞こえるため、戦術でも有利に立てます。

また、Voice FXの特殊エフェクトを使って声を変化させることもできます。詳しくは **Voice FXでボイスチャットをさらに楽しく** をご覧ください。

VoIPアプリケーションなどの通話ボタンをクリックし、音声コミュニケーションを開始したり終了します。



ソフトウェアのインストールとアンインストール

(Windowsのみ)

Sound BlasterX H7の機能を最大限に活用するには、デバイスドライバとアプリケーションをインストールして下さい。また、デバイスドライバやアプリケーションの問題の解決、設定の変更、新しいバージョンへのアップグレードを行うために、デバイスドライバやアプリケーションの一部またはすべてを削除し、再インストールしなければならない場合もあるかもしれません。

ドライバとアプリケーションのインストール

インストールを行う前に、Sound BlasterX H7がコンピュータのUSBポートに接続されていることを確認してください。Sound BlasterX H7の接続方法については、クイックスタートガイドを参照してください。

Sound BlasterX H7の接続が完了したら、コンピュータの電源を入れます。オペレーティングシステムにより、デバイスが自動検出されます。

1. 標準のウェブブラウザを使用して、jp.creative.com/supportにアクセスします。
2. お使いのWindows オペレーティングシステム用の**Sound BlasterX H7**用ソフトウェアパッケージを探します。
3. ソフトウェアパッケージをデスクトップなどの分かりやすい場所にダウンロードします。
4. ソフトウェアパッケージをダブルクリックすることでインストーラーが起動します。
5. 画面の指示に従ってインストールを完了します。
6. 再起動を促すメッセージが表示されたら、コンピュータを再起動します。

注意：

オペレーティングシステムや、モデル、ソフトウェアのバージョンによっては、一部の機能やユーザーインターフェイス、カラーテーマが異なる場合があります。

ドライバとアプリケーションのアンインストール

アップグレード時などアンインストールが必要になった場合、次の手順を実行してください。

作業を始める前に、実行中のアプリケーションをすべて終了してください。アンインストール作業中に実行しているアプリケーションは削除されない場合があります。

1. 【コントロールパネル】から【プログラムと機能】をクリックします。
2. **Sound BlasterX H7**をダブルクリックします。
3. 【ユーザー アカウント管理】ダイアログボックスが表示された場合は、【続行】ボタンをクリックします。
4. 【はい】ボタンをクリックして、画面の指示に従いアンインストールを完了します。
5. 再起動を促すメッセージが表示されたら、コンピュータを再起動します。

Creativeソフトウェアスイート

Sound BlasterX H7のインストールパッケージには次のソフトウェアが含まれています。これらのソフトウェアを使用するとデバイスの様々な機能を利用できます。

アプリケーション

Windowsの場合

- デバイスドライバ
- BlasterX Acoustic Engine Pro
- X-Plus コンフィグレーター
- Creative ALchemy
- Host OpenAL + EAX 5 HD
- Creative システム インフォメーション
- オンライン レジストレーション

ボーナスパック(Windowsのみ)

この他にも、お使いのオーディオデバイスに対応するCreative製アプリケーションが用意されている場合があります。

jp.creative.com/supportのダウンロードから製品を選択して参照することで、以下のアプリケーションの確認およびダウンロードができます。

- Creative WaveStudio
- Creative Smart Recorder

ソフトウェアオートアップデート

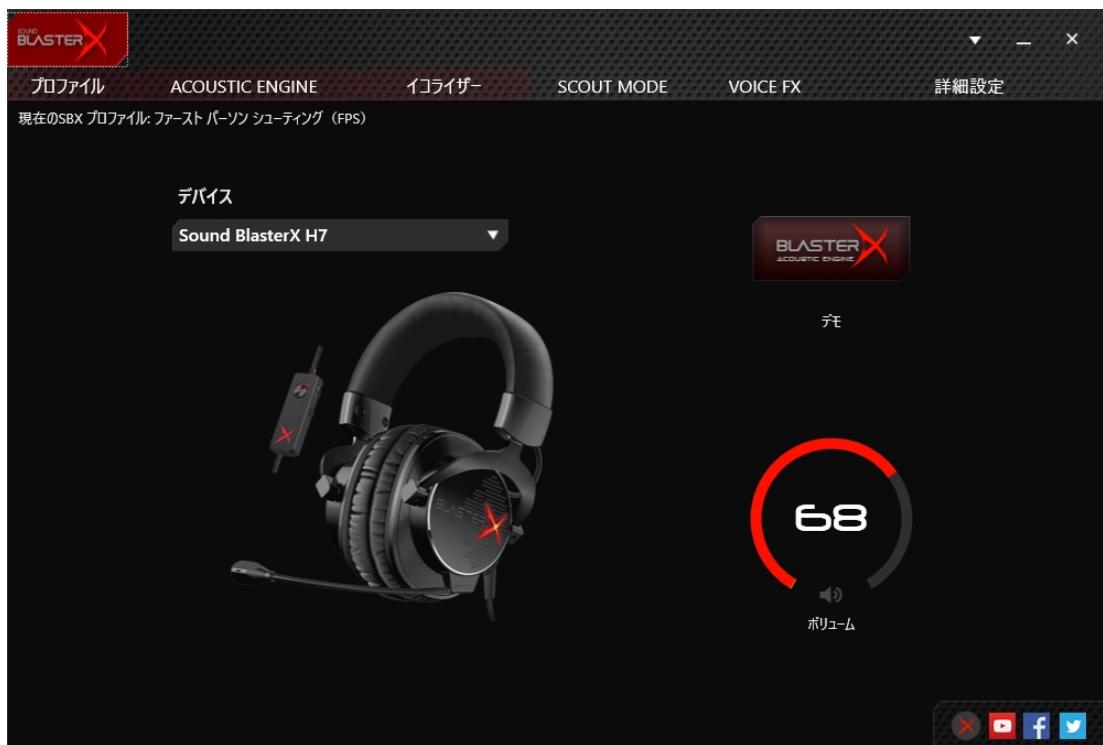
お使いのCreative製品のソフトウェアのアップデートの検索やダウンロード、インストールは、アプリケーションに内蔵のオートソフトウェアアップデートシステムで、素早く簡単に行なえます。

1. 製品をUSBでコンピュータに接続します。
2. **[BlasterX Acoustic Engine Pro]** アプリケーションを起動します。
3.  をクリックしてメニューを表示し、**[ソフトウェア アップデート...]** をクリックします。
4. 画面の指示に従います。

注意：

ソフトウェアオートアップデートを行う際はインターネットに接続する必要があります。

BlasterX Acoustic Engine Pro



ソフトウェア設定の構成

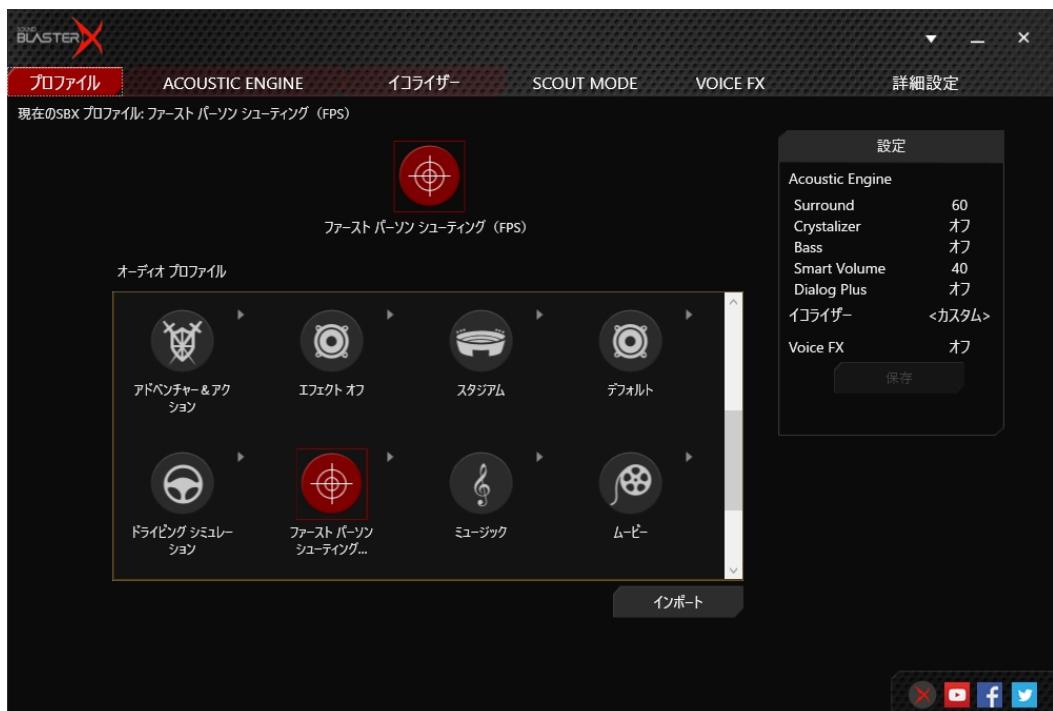
各機能の設定ページにアクセスするには、それぞれの機能のタブをクリックします。各機能に関する詳細は、本マニュアルのそれぞれのセクションに記載されています。



注意：

*X-Plus*シグネチャーのセッティングは、*BlasterX Acoustic Engine Pro*を起動すると無効になります。*X-Plus*シグネチャーを使用するには、***X-Plus* コンフィグレーター** アプリケーションを起動します。

プロファイル



プリセットオーディオプロファイル

BlasterX Acoustic Engineには、以下の様なプロファイルがプリセットされており、ゲームや映画、音楽のリスニングなどに適したプロファイルを選択することができます。

- **アドベンチャー&アクション** オーディオのディティールを明瞭にして、音によって敵キャラクターの存在などの認識を行いやすくします。
- **ドライビング シミュレーション** カーレースのロードノイズなどディティールを誇張して、コース上の車の位置などの繊細な違いを判りやすくします。
- **ファースト パーソン シューティング** バーチャルサラウンドによって音場のリアリティを増加させ、聴覚的な状況認識が行いやすいようにします。
- **ムービー** 音の自然な深みと広がりを向上させて臨場感を加え、音声パートの出力を向上して会話をクリアに表現します。
- **ミュージック** 音楽を圧縮した際に失われる自然なダイナミックレンジを適切に最適化したり暖かみを加え、長時間のリスニングでも聞き疲れしにくくします。
- **リアルタイム ストラテジー** 音の成分の明瞭さをブーストし、ゲームへの集中度を高めやすくします。

プロファイルの編集

1. **ACOUSTIC ENGINE**、**イコライザ** タブ、および/または **VOICE FX** タブをクリックしてオーディオエンハンスメント設定を希望のレベルに変更します。
2. **プロファイル** タブをクリックし、**保存** をクリックします。この際、プリセット名を新たにつけて保存できます。

Acoustic Engine設定



より優れたリスニング体験を楽しむ

各エンハンスマントのダイヤルスライダを右(増加) 、左(減少) にドラッグすることで、それぞれに適用するレベルを調整します。

オーディオエンハンスマントの効果をテストするには、 をクリックしてデモを再生します。

- **Surround** : バーチャルサラウンドサウンドチャネルを作り出すことによって、音の自然な深みと広がりを向上させて臨場感のある再生を実現します。オーディオデバイスから繰り出される音の自然な深みと広がり感、そして驚異的な3Dサウンドエフェクトを体験してください。ステレオスピーカーやヘッドホンであっても、素晴らしいリアルなオーディオ体験をお楽しみください。
 - **Crystalizer** : 音楽を圧縮した際に失われる自然なダイナミックレンジを適切に最適化。これによりアーティストが意図したサウンド表現を最高レベルの品質でリスニングすることが可能です。映画やゲームであれば、そのリアル感がさらに向上します。
 - **Bass** : 欠如した低周波トーンを加えることにより、さらなるインパクトを与え、エンターテインメント体験を向上します。
- 【クロスオーバー周波数】では、サブウーファー成分とする周波数を指定します。
- **Smart Volume** : 音楽や映画、ゲームにおいて急激な音量レベルの変化を測定し、自動的に最適なレベルへ調整します。
 - **Dialog Plus** : 映画やゲームの音声パートの出力を向上して会話をクリアに表現します。BGM や音響効果があつても会話をクリアに聴き取ることが可能です。

イコライザー設定



EQ 設定のカスタマイズ

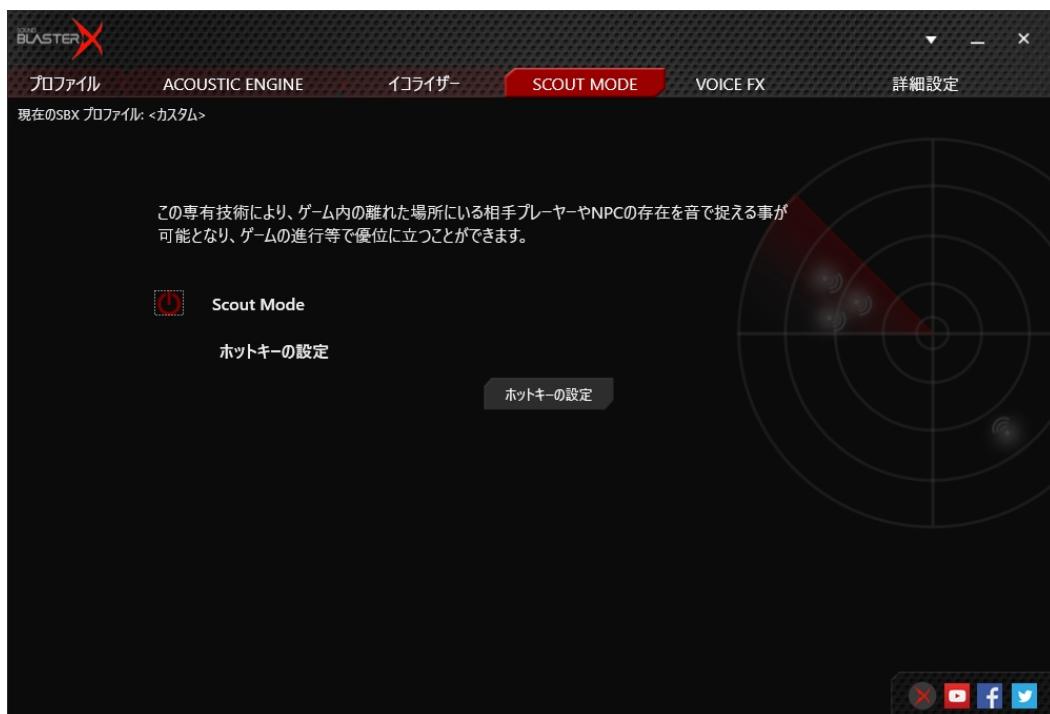
1.  をクリックすることでイコライザーが有効になります。EQ ドロップダウンの矢印をクリックしてリストからプリセットを選択します。
2. プリセットを選択すると、スライダがそれぞれ設定された値になります。このスライダを希望のレベルまで上下にドラッグして、イコライザー設定を調整できます。
3.  をクリックすることで、現在のイコライザー設定を保存できます。この際、プリセット名を新たにつけて保存できます。現在選択されているEQプリセットを削除するには【削除】をクリックします。

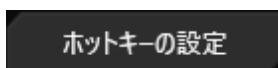
注意：

デフォルトのEQプリセットは削除したり上書き保存することはできません。

Scout Mode

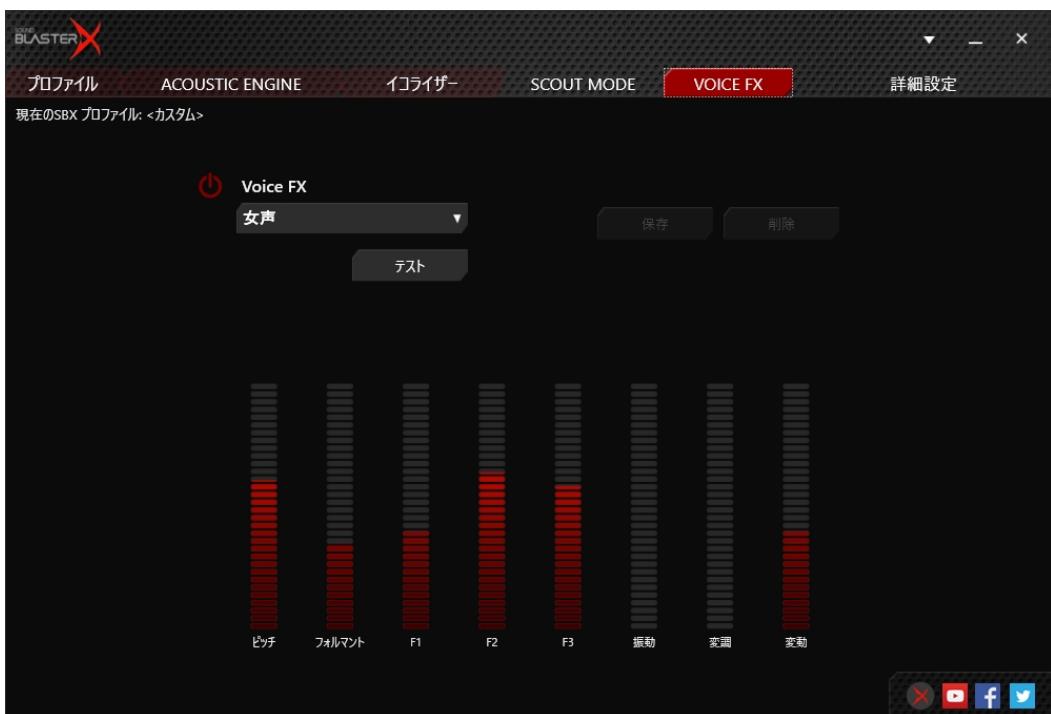
Scout Mode を使用するとゲーム内で遠くにいる敵キャラクターの動きをサウンドで感じ取れるようになります。対戦ゲームで戦略的に優位に立てるようになります。



1.  をクリックすることでScout Modeが有効になります。
2.  をクリックすることでScout Modeのオン/オフを切り替えるホットキーを設定できます。

Voice FX設定

Voice FXは、各種のエフェクトによって話者の声のトーンを変化させたり、アクセントを変えて様々なキャラクターに変更することができます。



Voice FXでボイスチャットをさらに楽しく

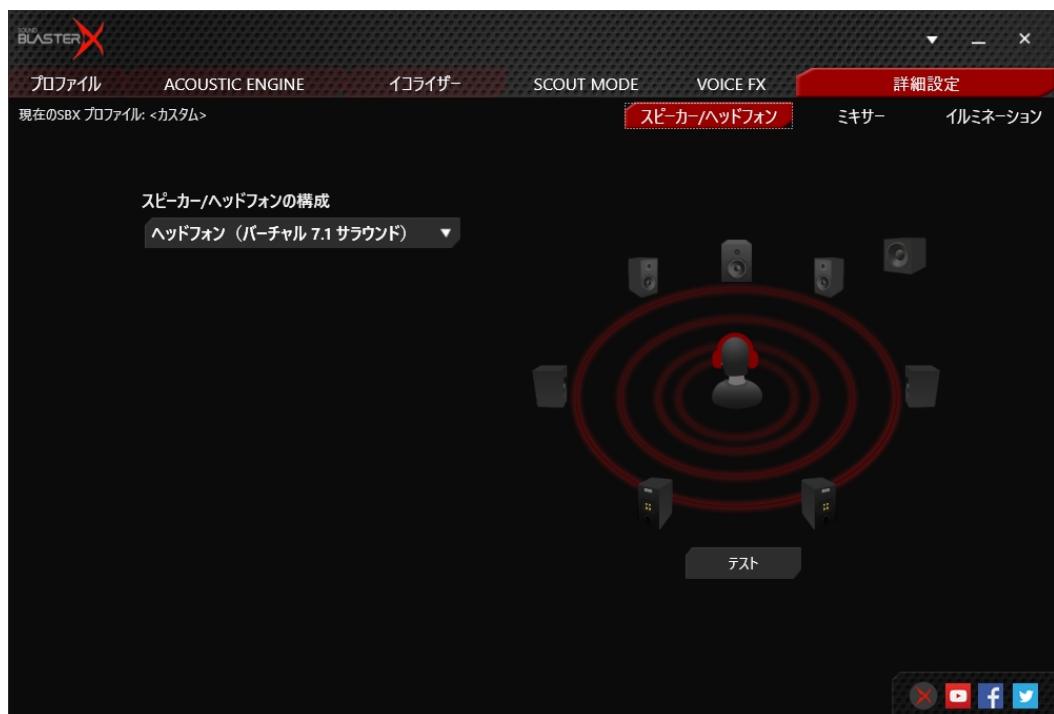
1.  をクリックすることでボイスエフェクトが有効になります。Voice FXドロップダウンの矢印をクリックしてリストからエフェクトを選択します。ドロップダウンの矢印をクリックしてリストからプリセットを選択します。
2. プリセットを選択すると、スライダがそれぞれ設定された値になります。このスライダを希望のレベルまで上下にドラッグして、Voice FX設定を調整できます。
3.  をクリックすることで、現在のVoice FX設定を保存できます。この際、プリセット名を新たにつけて保存できます。
4. > エフェクトを試すには、 をクリックしてマイクに話しかけます。

注意：

デフォルトのVoice FXプリセットは削除したり上書き保存することはできません。

ヘッドフォンの設定

BlasterX Acoustic Engine Proを使用すれば、Sound BlasterX H7でバーチャル7.1サラウンドサウンドを楽しむことができます。



1. スピーカー/ヘッドフォンの構成

現在のスピーカー/ヘッドフォンの構成を表示します。

2. オーディオ playback のテスト

「**テスト**」

をクリックすると、テスト用のオーディオが再生されます。

ミキサー設定



1. ボリュームスライダー

【**プレイバック**】ではマスター音量または各ソースのモニタリングの音量を調節、またはミュート/ミュート解除の操作を行うことが可能です。

【**レコーディング**】では各ソースの録音の音量を調節やミュート/ミュート解除の操作を行うことが可能です。

2. ミキサー設定

 をクリックすると選択したソースのミュート/ミュート解除を行うことができます。

 をクリックすると選択したソースに応じた追加の設定項目が表示されます。

イルミネーション設定

Sound BlasterX H7のイヤーカップにある "X" ロゴイルミネーションの明るさや明滅度合いを調節します。



1. 音に合わせてパルス駆動

音の変化に合わせてイルミネーションを明滅をさせます。

2. パルス駆動をカスタムする

イルミネーションのエフェクトを指定できます。

輝度/パルスエフェクトのスライダーをスライドさせ、イルミネーションの輝度や明滅の状態を希望のレベルにします。

X-Plus コンフィグレーター

Sound BlasterX H7をお望みのX-Plusゲームプロファイルに設定すれば、ドライバーやアプリケーションをインストールしなくても強化された同じサウンドシグネチャーを利用することができます。



1. ヘッドセットのX-Plusオーディオシグネチャーを設定するために、**X-Plus コンフィグレーター** アプリケーションをダウンロードしてインストールします。
2. Sound BlasterX H7をUSBでコンピューターに接続します。
3. **X-Plus コンフィグレーター** アプリケーションを起動します。
4. お望みのX-Plusオーディオプロファイルを選択し、**アップデート** をクリックします。
5. オーディオシグネチャーを変更するには、もう一度ステップ4で他のプロファイルを選択します。

注意：

*X-Plus*コンフィグレーターを起動すると、*BlasterX Acoustic Engine Pro*のセッティングは無効になります。追加のエンハンスメントやオーディオをカスタマイズするには、**BlasterX Acoustic Engine Pro** アプリケーションを起動して下さい。

製品仕様

接続性

- モバイルデバイス接続用 3.5mm (1/8インチ) 4極ジャック
- コンピューター/PS4接続用 マイクロUSBポート

重量

- 本体重量：約291g

技術仕様

- ヘッドфон**
 - ドライバー：50mm ネオジウムマグネット
 - 周波数特性：20Hz～20kHz
 - インピーダンス：32Ω
 - 音圧感度：118dB/mW (1kHz)
 - USB入力：5V
- マイク**
 - タイプ：無指向性ノイズリダクションタイプ
 - 周波数特性：100Hz～15kHz
 - インピーダンス：<2.2 kΩ
 - 音圧感度：-40dB (1kHz)

トラブルシューティングとサポート

このセクションでは、インストールまたは通常の使用時に発生する可能性のある問題について、解決方法を示します。次の項目があります。

再生時の問題

ヘッドセットから音が出ない。

以下の点を確認してください：

- ヘッドセットが正しく接続されているかご確認ください。
- Sound BlasterX H7のボリュームコントロールで音量レベルが最小になっていないかご確認下さい。
- BlasterX Acoustic Engine Proのボリューム設定で音量がミュートされていないかご確認下さい。
- 接続したデバイスやプレーヤーのボリュームがミュートされていないかご確認ください。
- オーディオデバイスと他の周辺機器との間でハードウェア競合が発生していないかご確認下さい。
- ヘッドセットが既定のオーディオデバイスとして選択されているかご確認下さい。

オーディオ再生中にクリッピング/歪みがある。

以下の点を確認してください：

- コンピューターがハイパフォーマンスマードで実行されている必要があります。場合によってはパワーセーブ機能を無効にする必要があります。
- 音楽ソース自体が歪んでいる可能性があります。音楽ソース自体に歪みがないかご確認下さい。
- 他社製メディアプレーヤーなどのイコライザーやサウンドプロセッシングエフェクトが無効になっているかご確認下さい。

PS4でマイクの音量が低い。

以下の点を確認してください：

1. PS4の **ホーム画面** を出します。
2. 上にスクロールして **機能画面** を出し、**設定** を選択します。
3. **周辺機器** を選択します。
4. **オーディオ機器** を選択します。
5. **マイクレベルを調整する** を選択します
6. ヘッドセットのマイクに話しかけ、入力音量レベルが適切になるよう **マイクレベル** スライダーを調節します。

X-Plusシグネチャー、またはBlasterX Acoustic Engine Proのセッティングが動作しない。

以下の点を確認してください：

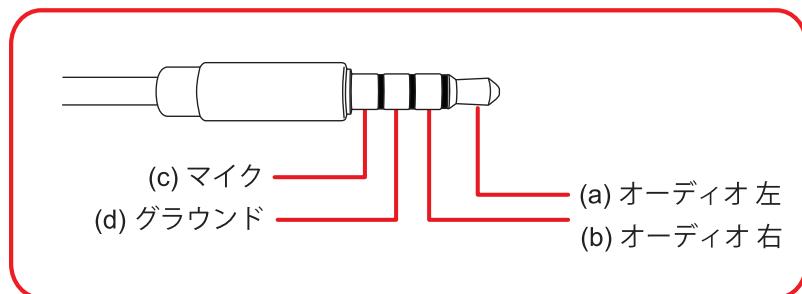
- ヘッドセットがBlasterX Acoustic Engineモードである、またはX-Plusモードである可能性があります。X-PlusシグネチャーおよびBlasterX Acoustic Engine Proのセッティングは同時に使用することはできません。各自のセッティングを有効にするために、X-Plusコンフィグレーター、またはBlasterX Acoustic Engine Proを起動して下さい。

特定のゲームをプレイ中に一部の機能が無効になる。

DirectSound3DまたはOpenALサウンドエンジンを使用するゲームを再生すると、特定のオーディオ機能が自動的に無効になります。これは、ゲームに存在する環境オーディオキューを回避するためのものです。これらの機能は、ゲームを終了すると自動的に再度有効になります。

モバイルデバイスをご利用の場合の追加ガイド

付属の4極ステレオケーブルは、CITA仕様のイヤホンマイク端子を持つiPhoneや一般的なAndroidスマートフォン、タブレットなどに接続できます。下図とは異なる他の4極プラグ仕様に準拠するイヤホンマイク端子には接続しないで下さい。



一般的なステレオ端子を持つ機器と接続する場合は、接続側が4極ジャックと互換性があるかあらかじめご確認下さい。

その他のサポート

Sound BlasterX H7またはその他のCreative製品でその他の問題や不明な点があった場合は、jp.creative.com/supportのナレッジベースにアクセスし、詳細情報をご覧ください。

安全性に関する情報

製品を安全にご使用いただき、感電、漏電、損傷、火災、聴力障害、またはその他の危険を避けるため、下記の情報をよくお読みください。不適切な取扱いが原因とみなされる場合、製品の保証が無効になる場合があります。詳細については、付属の保証書をお読みください。

- 製品をお客様ご自身で修理、分解しないで下さい。
- 修理に関しては製品を購入された国／地域のカスタマーサポートサービスにご連絡下さい。
- ご使用の製品を0°C - 40°Cの範囲を超える温度下に置かないでください。
- 製品に穴を開けたり、壊したり、火中に投じないでください。
- 製品を強い磁気のそばに置かないでください。
- 製品に強い衝撃を与えないでください。
- 製品を水で濡らしたり、多湿な状態にさらさないでください。

製品が耐湿製品である場合は、製品を水の中に入れたり、雨に濡れたりしないようにしてください。

ヘッドフォン

- 難聴になる可能性がありますので、イヤフォンまたはヘッドフォンを付けて大音量で長時間聴かないで下さい。米国のユーザーは、www.hei.orgで詳細をご覧ください。
- 車や自転車の運転中、または道路の横断中、特に渋滞中は、大音量でオーディオデバイスを聴かないでください。またはその他、そのようなオーディオデバイスの使用が路上での安全な走行を妨げるような交通状態では、使用をお控えください。当社はお客様が本デバイスを路上で使用する際には特に注意されることを推奨いたします。



聴覚障害を避ける

ヘッドフォンを大音量で使用する場合、長期間聴力低下に陥る可能性があります。音量は安全なレベルに設定してください。高音量のサウンドに慣れると正常に聞こえるかもしませんが、聴覚障害の原因となります。耳鳴りがする、または話し声が明瞭に聞こえないなど体験した場合は、視聴を止め、聴覚診断を受けてください。音量が高ければそれだけ短期間で聴覚に影響が出ます。聴覚の専門家は聴覚を保護するため、次のことを提案しています。

- ヘッドフォンを高音量で使用する時間を限定する。
- 周囲の騒音を遮断するために音量を上げない。
- 自分の近くにいる人の声が聞こえない場合は音量を下げる。

ライセンスと著作権

本書の内容は、予告なく変更されることがあります。Creative Technology Ltd.による責務を表すものではありません。この説明書に含まれる全ての部分は、複写および録音を含む電子的または機械的のいずれの方法を問わず、いかなる目的においても、Creative Technology Ltd.の書面による許可なく複製および伝送することはできません。

© 2016 Creative Labs Pte. Ltd. All rights reserved. Creative、Creativeロゴ、Sound Blaster、BlasterXロゴおよびCreative ALchemyはCreative Technology Ltd.の米国、またはその他の国々における商標、または登録商標です。IntelおよびIntel CoreはIntel Corporationの米国、またはその他の国々における商標です。AMDはAdvanced Micro Devices, Inc.の登録商標です。Microsoft、WindowsおよびWindows VistaはMicrosoft Corporationの米国およびその他の国における商標または登録商標です。MacおよびOS Xは米国およびその他の国におけるApple Computer, Inc.の商標です。その他の商標および商号は各所有者に属しています。仕様は事前の予告なく変更される場合があります。本製品の使用は、限定ハードウェア保証の対象となります。実際の商品および内容物は掲載写真と多少異なる場合があります。本製品のソフトウェアとハードウェアを別々に使用することはできません。ソフトウェアを使用する前に、使用許諾契約書に同意する必要があります。

第1.1版

2016年3月